

Jeu poétique numéro 5 : les poétiques-télégrammes !

Ce jeu correspond, comme pour le jeu poétique n°4, à la double action d'ASSOCIER et de TRANSFORMER, ce qui apparaît toujours aussi nécessaire en ces temps où l'on nous intime l'ordre de rester chez soi, immobile.

L'idée est de choisir une lettre de l'alphabet et composer un télégramme dont chacun des mots commence par cette lettre.

Voici l'exemple qu'en donne les camarades du GFEN 28 dans *Faire écrire* :

Enseignant
Embêtant
Exige
Ecriture
Exquise

MAIS, POUR RENDRE CETTE ECRITURE PLUS POLITIQUE, je vous propose une variante et ses multiples possibles : avec 2 lettres qui se suivent dans l'alphabet !

Ce qui peut donner le télégramme politique suivant :

Gouvernement Hermétique
Goguenard et Hautain
Guide Hardiment
Gabegie Hospitalière

Et les possibles transformations de cette consigne ouvrent des horizons de créativité :

- Avec 3 lettres de l'alphabet qui se suivent
- Avec 2 lettres de l'alphabet à l'opposé comme A et Z
- Avec 4 lettres prises au hasard d'un lancer de dés
- Avec ...

... A VOUS DE VOIR ET D'INVENTER !!!

C'est alors le contenu qui induit la forme, dans un renversement dialectique particulièrement fécond !

Pascal, pour vous servir !